

DÉCOUVREZ

#tourismemontagnenoire



Trompe-l'œil à Caudebronde



#respirezlamontagnenoire

Chapelle Saint Pierre

Baigné de lumière et de fraîcheur, ce joli village de la Montagne Noire pourrait presque passer inaperçu depuis la grande route Mazamet Carcassonne. Caudebronde « la Discrète » se réjouit de sa rivière et de sa pierre de schiste si joliment agencée... Et elle a fière allure. Des « lauzières » furent extraites la matière première indispensable à la construction. Des « lauzerons » ôtaient la pierre de la carrière et la donnaient au « lauzeur » qui l'ordonnait sur les toitures.

La couverture en lauzes donnait une belle allure rustique aux maisons et bergeries, gardait la fraîcheur en été et protégeait du froid en hiver. Ce savoir-faire ancestral du « lauzeur » a aujourd'hui disparu. Au fil des sentiers, il ne reste que ces étranges collines de pierres, luisantes sous le soleil, étincelantes après l'averse. Le village est charmant. En été, les bosquets d'hortensias embellissent les ruelles rénovées.

De séduisantes sources ponctuent les environs du village (Fontcouverte, La Félide près de l'aire de jeu...)

UNE APPLI AU SERVICE DES RANDONNEURS !

TÉLÉCHARGEZ L'APPLI ET SUIVEZ VOTRE ITINÉRAIRE EN TEMPS RÉEL SANS CONNEXION !

RETROUVEZ TOUTES LES INFOS UTILES ET CARTES DE RANDONNÉES SUR NOTRE SITE



OFFICE INTERCOMMUNAL DE TOURISME DE LA MONTAGNE NOIRE

Bureau d'Information Touristique de Saissac
19 place de la Mairie, 11310 SAISSAC

Point d'Information Touristique de Lastours (en saison)
4 Moulin Bas, 11600 LASTOURS

04 68 76 64 90

contact@tourisme-montagnenoire.com
www.tourisme-montagnenoire.com

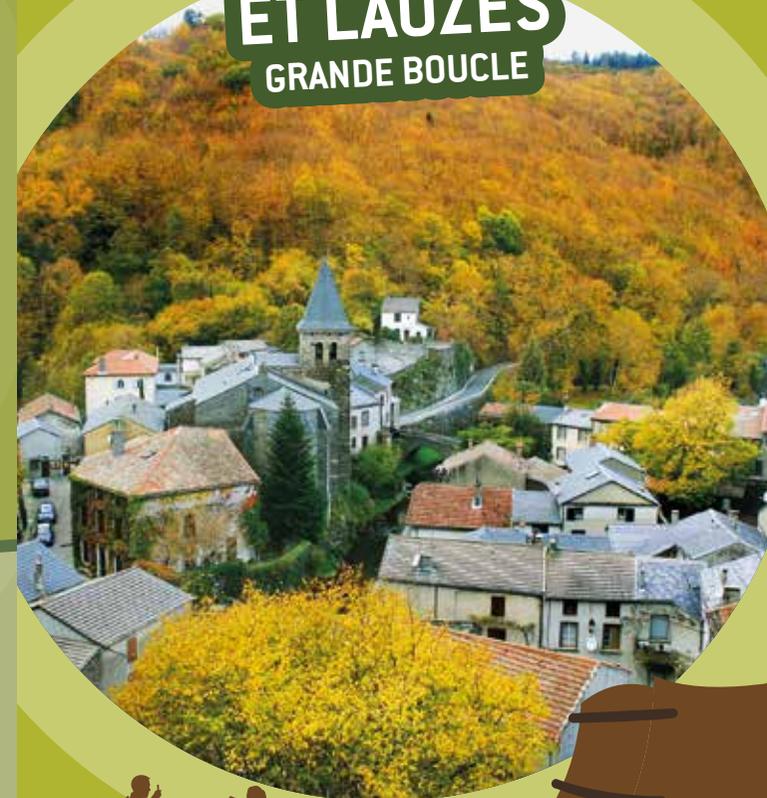


Suivez-nous sur nos réseaux sociaux
#tourismemontagnenoire
#montagnenoire



N°15B

CAUDEBRONDE ENTRE SOURCES ET LAUZES GRANDE BOUCLE



3H30 > 11KM

0

Panneau info rando au centre du village. Depuis l'église, remonter la petite route puis longer le camping.

1

Face à une bâtisse, quitter la route et remonter le chemin forestier à gauche. Sur ce même cheminement, ignorer plusieurs directions (Attention les postes de chasse ont parfois des marques jaunes à ne pas confondre avec le balisage). Après une bonne distance (1.2 km en forêt), atteindre l'intersection de 3 chemins.

2

Ne pas continuer en face, mais monter à gauche.

3

250 m plus loin, changer d'orientation en virant complètement à gauche. Passer un bloc en béton, et au second bloc, prendre la direction à droite et la suivre 800 m environ. À l'intersection, tourner à droite et continuer pendant 1.7 km Jusqu'au prochain carrefour.

4

Tourner alors à gauche, puis à gauche encore en laissant derrière soi le parc éolien. Ne pas s'engager sur la voie de gauche, ni celle portant une barrière. Laisser plus loin un chemin à gauche, et attention ne pas suivre la voie carrossable marquant un large virage sur la droite, mais poursuivre tout droit. Continuer pour rencontrer l'intersection de deux parcours.

5

Suivre à gauche direction Caudebronde et descendre (vue dégagée). Un panneau plus indique « entre sources et lauzière ».

6

Le sentier sillonne les anciennes carrières, descend et atteint une ferme. Poursuivre sur la droite jusqu'à la route. Tourner à gauche, traverser le pont et passer la Rassègue. Au carrefour routier, remonter à droite, longer les habitations et plus haut, quitter la route pour s'engager sur un sentier discret à gauche.

7

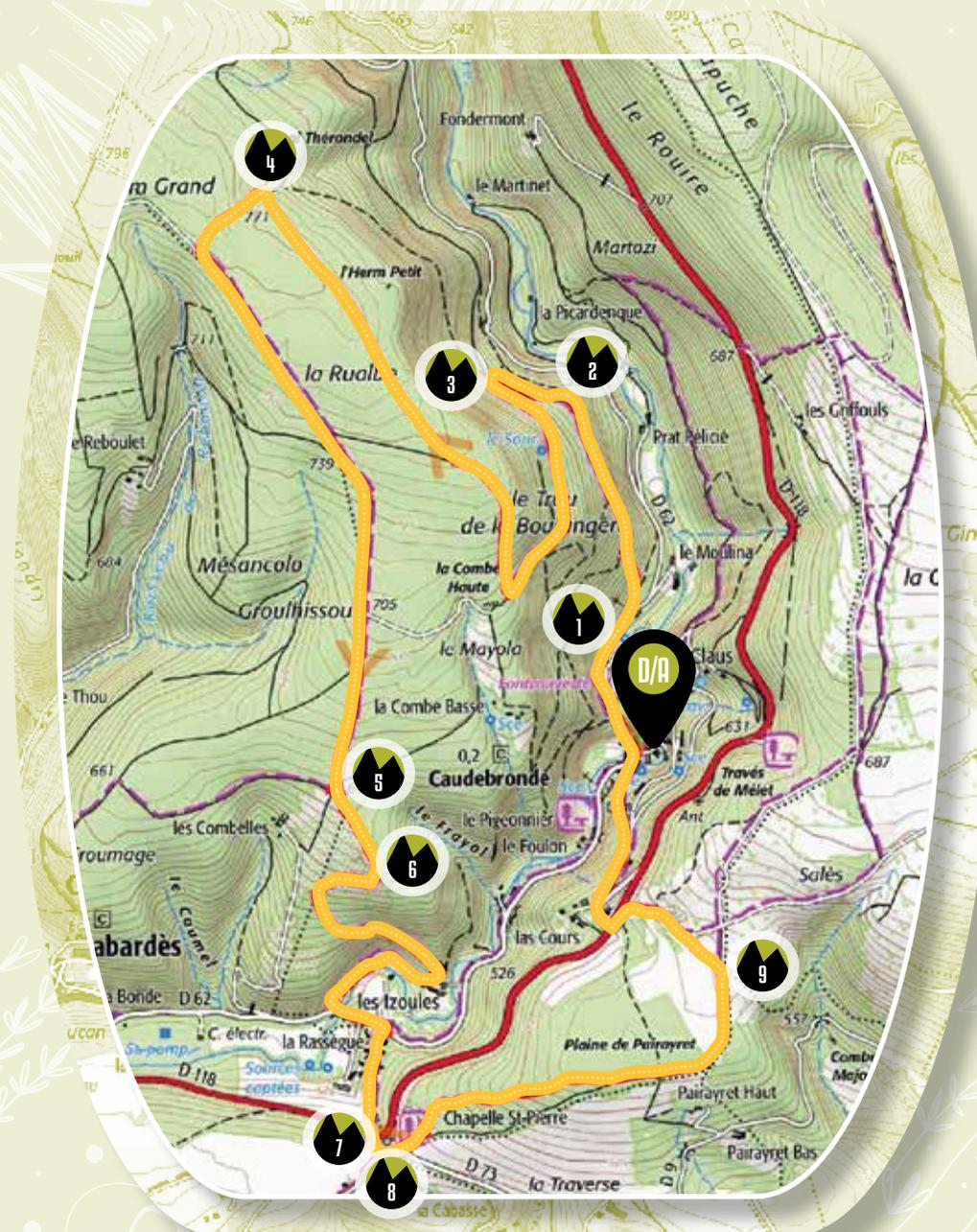
Passer sous la buse (anciennement utilisée pour le passage des brebis).

8

À la sortie du tunnel, tourner à gauche et se diriger vers la chapelle Saint Pierre. Emprunter le chemin à gauche de la chapelle, puis remonter le bois. Atteindre les prés (zone parfois humide). Continuer.

9

Bifurquer sur la gauche. Plus loin, ne pas suivre à droite les marques au trait Jaune et Rond vert, mais terminer tout droit en longeant une ancienne carrière de lauzes, et la D118. Traverser et descendre à Caudebronde par la D662, suivi d'un raccourci à travers bois.



DÉPART : PARKING
ENTRÉE VILLAGE



Point de départ
et/ou arrivée

BALISAGE TRAIT JAUNE



DÉNIVELÉ



Dénivelé positif total
Altitude point haut et point bas

